**M06\_U1\_E2 (JAXB):**

**Anotaciones**:

Al principio de la clase:

Debemos indicar que es un “root element” 🡪 **@XmlRootElement(name=”nombre\_elemento\_en\_xml”)**

**@XmlType(propOrder={“atributo1”,” atributo2”,” atributo2”})** 🡪 Importante, el nombre de cada atributo, debe coincidir con el nombre del atributo de la clase.

En cada getter:

@XmlElement(name=”nombre\_elemento\_en\_xml”)

En una lista (clase principal):

@XmlElementWrapper(name=”nombre\_elem\_xml”, required = true)

@XmlElement(name=”elemento\_compone\_lista”, type=Clase.class)

**Nota**: El “wrapper” se indica en las lista que contienen objetos de la clase <<hija>>. La lista suele estar en la clase principal.

**Crear XML:**

Antes que nada, hay que instanciar un objeto “JAXBContext”:

**JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(ClasePrincipal.class);**

Creamos el XML:

Para crear un fichero xml, necesitamos hacer uso del objeto “Marshaller”:

**Marshaller marshaller = context.createMarshaller();**

**marshaller .setProperty(Marshaller.JAXB\_FORMATTED\_OUTPUT, Boolean.TRUE);**

**marshaller.marshal(instanciaClase, new File(ruta/nombreFichero.xml);**

**Obtenemos fichero XML y lo convertimos en un objeto:**

Para leer/obtener un fichero xml y convertirlo a un objeto de una clase, debemos utilizar el objeto “Unmarshaller”:

**Unmarshaller um = context.createUnmarshaller();**

**Clase instanciaClase = (Clase)um.unmarshal(new FileReader(“ruta/fichero.xml”));**